**MINUTA 5: DEBATE ACERCA DE LA ESTRUCTURA DEL JUEGO**

*Fecha y hora: martes 13 de septiembre de 2017, 13:40 hs*

Tras una clase en la universidad, los miembros del grupo hemos conversado sobre definir la estructura que tendrá dicho proyecto. Constará de un menú principal con los siguientes accesos:

* **Nuevo juego**
* **Puntuación**
* **Ayuda**
* **Créditos**
* **Salir del juego**

Habrá dos niveles de dificultad: el más fácil que se inicia al arrancar una nueva partida y a medida que se vayan eliminando los alienígenas a combatir se acumularán puntos. Luego de haber terminado con todos los “enemigos” allí se pasará al siguiente nivel, donde la velocidad de los oponentes aumentará drásticamente poniendo a prueba la destreza de los jugadores hasta exterminar completamente a todas las amenazas que buscan de todas las formas posibles conquistar y dominar al planeta Tierra.

En la puntuación se guardarán los 5 mayores puntajes de cada partida jugada, mientras que en la sección de ayuda se podrá consultar el manual de usuario. En la parte de créditos se pondrán los nombres completos de cada miembro del proyecto y en la salida se le preguntará al usuario si quiere salir del programa o continuar jugando.